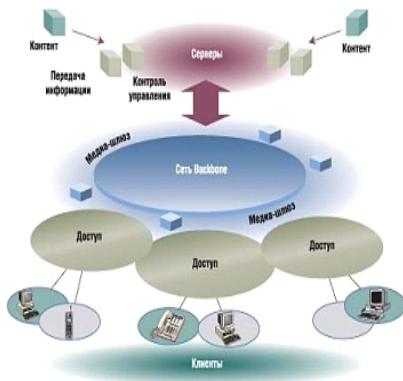




Настало время рассмотреть настоящие сетевые архитектуры, используемые при проектировании и формальном описании современных сетей. Основная классическая архитектура - это, конечно, семиуровневая эталонная модель взаимодействия открытых систем - Open Systems Interconnection, OSI, утвержденная Международной организацией по стандартизации ISO.

Считается, что данная модель была скопирована с семиуровневой архитектуры SNA с тем, чтобы принятием открытого стандарта лишить компанию IBM мощного средства давления на конкурентов - права собственности на самый популярный протокол эпохи расцвета мэйнфреймов. Модель OSI часто подвергается критике специалистами практиками за свою чрезмерную академичность: некоторые уровни, например сеансовый, сегодня кажутся надуманными.

С другой стороны, современные сети настолько сложны в физической реализации, что на месте физического уровня не помешало бы присутствие еще нескольких дополнительных подуровней. Все дело в том, что данная модель создавалась в то время, когда у специалистов еще не было достаточного опыта в создании и эксплуатации сложных сетей. Но, как бы там ни было, модель OSI - это «букварь» сетевых технологий, без понимания которого разобраться в принципах построения компьютерных сетей будет весьма и весьма трудно.